

Мои любимцы













Содержание

Приветствие 3
Минимальные системные требования 4
Установка, запуск и удаление программы 4
Главное меню 5
Визитная карточка 6
Управление в игре 6
Сохранение и завершение игры 7
Начало игры 8
Игровой экран 9
Потребности и образование 9
Работа в ветеринарной клинике 12
Животные в питомниках 15
Смотритель за животными 17
Управление ветеринарной клиникой 19
Статистика 23
Авторы 26
Техническая поддержка 27



Приветствие

Благодарим вас за то, что вы приобрели игру «Мои любимцы». Эта игра представляет собой красочный 3D-симулятор работы ветеринарной клиники. Вам предстоит немало потрудиться, чтобы заслужить звание лучшего ветеринарного врача и сделать свою клинику самой знаменитой в округе. Вы держите в руках справочное руководство, содержащее ответы на многие вопросы, которые могут возникнуть в процессе игры. Рекомендуем прочитать его внимательно. Также обязательно прочтите файл readme.txt на диске с игрой.

Минимальные системные требования

- Операционная система Microsoft® Windows® XP
- Процессор Pentium® III 800 МГц
- 256 МБ оперативной памяти
- 500 МБ свободного места на жестком диске
- 3D-видеоадаптер с памятью 64 МБ
- Звуковое устройство
- Устройство для чтения компакт-дисков

Установка, запуск и удаление программы

Программа имеет функцию автозапуска. Просто вставьте диск в устройство для чтения компакт-дисков, и через несколько секунд начнется установка программы. Далее следуйте указаниям, появляющимся на экране.

Если программа не устанавливается автоматически:

1. Нажмите кнопку **Пуск** (Start) и выберите в меню Выполнить (Run).
2. В появившемся окне введите D:\setup, если ваше устройство для чтения компакт-дисков обозначается буквой D (если нет, введите нужную букву).
3. Нажмите **OK**.
   После этого начнется установка программы. Далее следуйте указаниям, появляющимся на экране.

Каждый раз, когда вы захотите запустить программу:

1. Нажмите кнопку **Пуск** (Start).
2. Выберите **Программы** (Programs) / **Новый Диск** / **Мои любимцы**.
3. Щелкните **Мои любимцы**.

Для удаления программы с компьютера:

1. Нажмите кнопку **Пуск** (Start).
2. Выберите **Программы** (Programs) / **Новый Диск** / **Мои любимцы**.
3. Щелкните **Удалить игру**.

DirectX®

Для корректного функционирования программы «Мои любимцы» на ваш компьютер необходимо установить DirectX® 9.0c или выше. Если эта программа не была установлена ранее, ее необходимо установить сразу после завершения установки игры «Мои любимцы». Последняя версия программы DirectX® есть на диске с игрой.

Главное меню



Запустив игру, вы откроете главное меню программы, в котором можно выбрать один из следующих пунктов:

Выбрать сценарий

В режиме сюжетной игры вам предстоит пройти несколько сценариев. В каждом из них придется решать поставленные задачи, которые со временем будут становиться все сложнее. Чтобы узнать, какие задачи уже выполнены, откройте меню игровых настроек, нажав клавишу **Esc** и выбрав раздел **Описание сценария**.

Все основы игры разъясняются в сценарии **Обучение**. Перед началом игры вам необходимо создать свою визитную карточку. Для этого впишите информацию о себе в соответствующие строки и нажмите кнопку **Готово**.

Сначала вам доступен только один, самый простой сценарий, по мере прохождения открывается доступ к новым, более сложным сценариям.

Начать новую игру

Нажав эту кнопку в главном меню игры, вы начнете игру в свободном режиме, т. е. у вас не будет каких-либо конкретных заданий и вы сможете делать все, что захотите. Перед началом игры вам также необходимо создать личную учетную запись.

Загрузить игру

Нажав эту кнопку, вы сможете продолжить ранее сохраненную игру.

Игровые настройки

Щелкнув эту кнопку, вы перейдете в меню, которое позволит вам настроить звук в игре. Чтобы увеличить скорость игры на менее мощных компьютерах, рекомендуется отключить тени. Кроме того, можно настроить громкость звуковых эффектов, фоновой музыки и речи.

Авторы

Здесь вы увидите список всех людей, принимавших участие в создании игры «Мои любимцы».

Закончить игру

Данный пункт позволяет выйти из игры.

Визитная карточка

Если вы хотите начать новую игру в свободном режиме или приступить к выполнению сценария, вам необходимо будет создать личную учетную запись. Для этого введите свое имя, дату и место рождения. У вас будет возможность выбрать название для своей ветеринарной лечебницы и подходящий уровень сложности игры.

Управление в игре

Управление в игре осуществляется при помощи мыши и клавиатуры.

Передвижение и действия главных персонажей

Один или два щелчка левой кнопкой мыши по поверхности земли	Ваш персонаж соответственно пойдет или побежит к указанному месту
Щелчок левой кнопкой мыши по животному, персонажу или предмету	Откроется меню доступных действий
Передвижение лошади	
Клавиши со стрелками влево и вправо	Лошадь повернет влево или вправо
Клавиша со стрелкой вверх	Лошадь ускорит шаг
Клавиша со стрелкой вниз	Лошадь замедлит шаг

Обзор

Клавиша 1 на цифровой клавиатуре (режим NumLock отключен) Изогнутые стрелки справа на панели управления Щелчок правой кнопкой мыши и одновременное ее перемещение Клавиши **End** и **Home**	Поворот камеры вокруг оси
Клавиша **2** на цифровой клавиатуре (режим NumLock отключен) или стрелка вниз в правой части панели управления	Перемещение камеры вниз
Стрелка вверх в правой части панели управления	Перемещение камеры вверх
Стрелка вправо	Перемещение камеры вправо
Стрелка влево	Перемещение камеры влево
Кнопка **Сменить персонажа**	Перевести камеру на другого персонажа
Колесо мыши Клавиши **Page Up** и **Page Down** Кнопки с изображением плюса и минуса на панели управления	Изменить масштаб
Кнопка с изображением камеры на панели управления	Перевести камеру на выбранного персонажа. Повторное нажатие этой кнопки переводит камеру в режим свободного перемещения
Перемещение курсора к краю экрана Клавиши со стрелками Кнопки-стрелки на панели управления	Перемещение камеры вправо, влево, вниз или вверх экрана

Дополнительные кнопки

Клавиша **Esc** или кнопка **Настройки**	Открыть меню настроек
Пробел	Пауза

Сохранение и завершение игры

Откройте меню настроек при помощи клавиши **Esc** или кнопки **Настройки** в правой части информационной панели.

Если хотите сохранить игру, выберите пункт **Сохранить игру**. Откроется меню сохранения, в котором вы можете выбрать название для своей игры. Затем нажмите кнопку **Сохранение**. Обратите внимание, что, если в вашей приемной в настоящий момент находится посетитель, вы не можете сохранить игру.

Если вы хотите завершить игру, выберите пункт **Закончить игру**.

Начало игры

В начале игры вы — начинающий доктор-ветеринар, и в вашем распоряжении будет лишь небольшая приемная, в которой вы сможете принимать только животных определенных видов. Однако в процессе игры у вас будет возможность строить новые питомники и модернизировать уже существующие.

Со временем вы приобретете необходимый опыт, чтобы лечить более сложные болезни, а также иметь возможность принимать в клинике животных других видов. Общаясь с животными, вы научитесь лучше понимать их, и это тоже скажется на уровне вашей квалификации. Больные животные порой вынуждены проводить в клинике много времени. Вам придется заботиться о них, причем не только ухаживать за ними, кормить их и чистить вольеры, но и играть с ними.

Временной фактор

Уход за животными, лечение, сон и кормление — все, что вы делаете в игре, занимает определенное время. Приобретая врачебный опыт в процессе игры, вы заметите, что на определенные действия у вас уходит все меньше и меньше времени. Таким образом, вы сможете больше времени уделять работе в клинике и животным.

Пока ваш персонаж спит, ход времени ускоряется, поэтому долго ждать, пока он проснется, не придется.

Денежный фактор

Вы будете зарабатывать деньги, которые можно потратить на различные усовершенствования вашей клиники. Например, вы сможете покупать дополнительный корм и игрушки, более сложные медицинские инструменты, строить новые вольеры и модернизировать уже имеющиеся питомники и даже нанять специального смотрителя для ухода за животными.



Игровой экран

Ваш финансовый баланс, дата и время отображаются в верхней части игрового экрана. В нижней части находится панель управления.

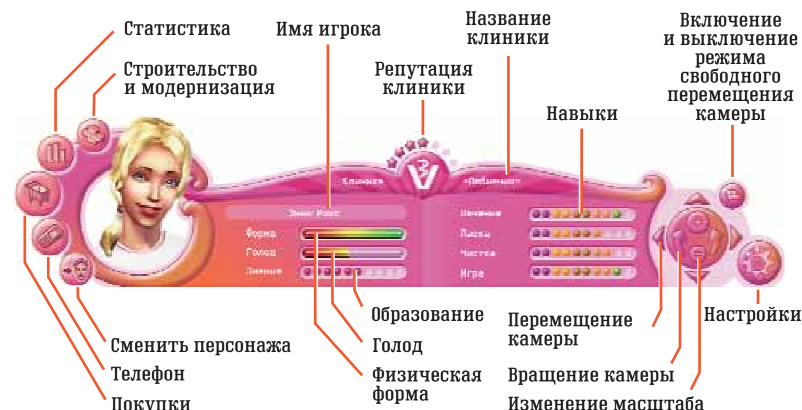
Панель управления

Эта панель позволяет вам управлять всеми игровыми функциями.

В левой части панели вы увидите кнопки доступа к меню торговца, строительства, статистики и мобильному телефону. Здесь же расположена кнопка, позволяющая быстро разыскать смотрителя за животными, если вы его уже наняли.

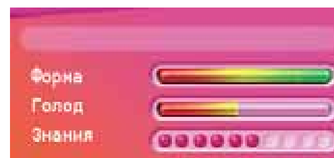
В правой части панели находятся кнопки управления камерой и настроек.

В средней части панели вы увидите текущий статус ваших потребностей, профессиональной подготовки и навыков, а также показатель репутации вашей ветеринарной клиники.



Потребности и образование

Под именем вашего персонажа на информационной панели вы увидите текущий статус ваших потребностей.



ФОРМА определяет, насколько хорошо вы себя чувствуете. В процессе игры ваш персонаж будет уставать. Чем сильнее усталость, тем больше времени потребуется ветеринару на выполнение каждой задачи. Чтобы быть в хорошей форме, ваш персонаж должен регулярно спать (на кровати в спальне или на диване в гостиной).

Шкала ГОЛОД отображает ваш аппетит. Чем более голодным становится ваш персонаж, тем больше времени ему потребуется на выполнение каждой задачи. Поэтому подведите вашего персонажа к холодильнику и разрешите что-нибудь съесть.

ШКАЛА ЗНАНИЯ показывает, сколько книг вы уже прочли. Чем больше книг вы прочтете, тем быстрее научитесь эффективно лечить животных, тратя на это минимум времени. Чтобы прочитать книгу, возьмите ее из книжного шкафа.

Сон

Чтобы уложить своего персонажа спать, щелкните мышью кровать или диван. Когда откроется круговое меню, выберите продолжительность сна ветеринара: два, четыре, шесть или восемь часов.



Пока ваш персонаж спит, игровое время не останавливается, и потребности животных в питомниках могут измениться. Поэтому не отправляйте ветеринара спать, если, например, какое-то из животных в клинике сильно проголодалось. В противном случае, когда ветеринар проснется, животное уже будет ослаблено от голода.

Еда



Чтобы ваш персонаж поел, щелкните мышью холодильник. Откроется меню, в котором вы сможете выбрать, как плотно он должен покушать.

Если у вас есть неотложные дела, можно просто дать ему слегка перекусить.

Образование

Уровень образования вашего персонажа повышается за счет чтения книг. Всего в игре предусмотрено пять серий книг, каждая из которых посвящена определенному виду животных. Чтобы их прочитать, вам сначала придется купить эти книги у торговца. После покупки книги автоматически помещаются в ваш книжный шкаф.



В вашем распоряжении будут также книги о медицинских инструментах и оборудовании, они находятся в вашем шкафу уже в самом начале игры.

Чтобы прочитать книгу, щелкните мышью книжный шкаф в том месте, где курсор превращается в ладошку. Откроется меню, в котором вы увидите шесть изображений разных типов животных и инструментов.

Выберите одну из этих кнопок, которая откроет меню с соответствующей серией книг. Книги, которых у вас нет в наличии, отмечены серым цветом. Их вы выбрать не сможете.



Когда вы щелкнете одну из книг, ваш персонаж возьмет эту книгу с полки и начнет ее читать. Убедитесь, что у вас нет срочной работы в клинике, прежде чем приступить к чтению, так как этот процесс займет некоторое время.

Прочитав книгу о конкретном виде животных, ваш ветеринар благодаря полученным знаниям сможет быстрее лечить представителей этого вида. Так как о каждом виде животных можно прочитать по пять книг, ваш персонаж сможет увеличить скорость и эффективность лечения животных в целом на пять уровней.

Обязательно читайте книги! Они помогут вам правильно определить диагноз и подобрать самый подходящий способ лечения.

Информационная страница

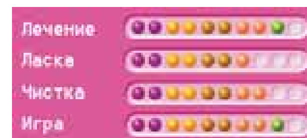
Пока ваш ветеринар читает книгу, на экране открывается информационная страница, содержащая множество интересных фактов о животных и их болезнях.



Вы можете просматривать информационные страницы в любое удобное для вас время и настолько часто, насколько захотите, так как при этом игровое время ставится на паузу.

Навыки

Текущий уровень навыков вашего персонажа отображается на панели управления справа от потребностей. В игре предусмотрено четыре основных навыка: лечение, ласка, чистка и игра. Чем больше значение, указанное рядом с каждым из навыков, тем быстрее ваш персонаж может выполнять соответствующее действие.



Уровень каждого навыка повышается при выполнении соответствующих действий. Другими словами, вы приобретаете опыт и благодаря этому совершенствуете свои навыки.

В начале игры вы сможете иметь дело только с одним видом животных — с кроликами. Только когда все ваши навыки достигнут определенного уровня, вы сможете заняться другим видом животных — кошками. И только тогда посетители начнут приносить своих кошек в вашу клинику. Обратите внимание, что для каждого вида животных очки навыков отображаются определенным цветом.

Репутация клиники

Репутация вашей клиники будет улучшаться только в том случае, если животные будут получать должное лечение и уход, а с их хозяевами будут обращаться вежливо и уважительно. В этом случае в вашу клинику будет приходить все больше посетителей, готовых щедро оплатить ваши услуги.



Однако если вы будете небрежно относиться к своим обязанностям, ваша репутация ухудшится и количество посетителей заметно снизится.

Если ваша репутация будет ниже определенного уровня (который зависит от выбранного уровня сложности игры), игра закончится, и вам придется начинать все сначала.

Работа в ветеринарной клинике

Прием животных

В вашей клинике вы будете лечить животных, которых вам приносят хозяева. Посетители заходят с животным в клинику и ждут своей очереди в регистратуре. Щелкнув мышью посетителя или животное, вы сможете указать, хотите вы их принимать или нет.



Если вы будете слишком долго игнорировать посетителя, он разочаруется и покинет клинику. Более того, он расскажет всем своим друзьям о том, что обслуживание в вашей клинике просто ужасное, и ваша репутация в результате может сильно пострадать. Однако, если вы просто откажете посетителю в приеме (например, потому что у вас уже слишком много пациентов), это никак не скажется на вашей репутации.

Обследование животных

Если вы решаете принять животное, вы щелкаете его мышью и немедленно переноситесь в приемную. Теперь ваша задача — выяснить, от чего конкретно страдает животное. Когда пациент окажется на смотровом столе, откроется специальное круговое меню, рядом с которым вы увидите окно обследования.

В круговом меню размещается до семи различных инструментов, имеющихся у вас в наличии, а также кнопка отмены. Чем разнообразнее и качественнее инструменты в этом наборе, тем точнее вы сможете поставить диагноз. В окне обследования вы увидите список из семи предполагаемых заболеваний. Рядом с каждым названием расположена шкала вероятности наличия у животного именно этого заболевания.



Запомните: каждое действие, предпринимаемое для определения диагноза, отнимает ценное время, которое может понадобиться вам позднее при лечении животного. Чтение книг и повышение навыка лечения помогут значительно уменьшить время, необходимое для постановки диагноза.

Вы начинаете осмотр животного, выбрав один из медицинских инструментов. Вероятность наличия каждого заболевания меняется в соответствии с типом используемого инструмента и его качеством. Под каждой шкалой вы сможете прочитать результаты обследования. Чем больше инструментов вы используете при обследовании, тем более точным будет диагноз. Если вы уверены в диагнозе, выберите заболевание, которое вы подозреваете у этого пациента, из списка в левой части окна обследования.

Откроется окно диагноза с описанием выбранного вами заболевания и рекомендациями по дальнейшему лечению. Будьте внимательны! Здесь приводится информация о заболевании, которое вы диагностировали. Это не означает, что диагноз был верным!



Амбулаторное лечение

Большинство животных может быть отправлено домой сразу после обследования. В этом случае откроется окно оплаты. Если диагноз был поставлен верно, довольный владелец животного заплатит нужную сумму и отправится домой вместе со своим питомцем. Однако если диагноз был поставлен неверно, рассерженный посетитель уйдет, не заплатив вам ни копейки, а репутация вашей клиники заметно ухудшится.

Стационарное лечение

В некоторых случаях животное вынуждено остаться в питомнике клиники на несколько дней, чтобы пройти необходимое лечение и, возможно, более тщательное обследование. Если диагноз был поставлен правильно, животное выздоравливает. Однако если диагноз неправильный, состояние животного ухудшится и потребуется новое обследование.

За животными, находящимися в питомниках, необходимо тщательно наблюдать. На ваш мобильный телефон будут приходить сообщения, из которых вы узнаете, кто из пациентов нуждается в дополнительном обследовании. Чтобы животное получило необходимое дополнительное лечение, щелкните его мышью и выберите в меню кнопку **Дополнительное лечение**.

После указанного периода времени владелец животного приходит и забирает своего любимца домой.

Отложенный диагноз

Вы также можете отложить постановку диагноза. Если в этом случае животному не требуется стационарное лечение, его хозяин просто забирает своего питомца домой. Однако владельцы животных редко бывают довольны подобными действиями со стороны ветеринара, поэтому репутация вашей клиники может несколько пострадать.

Если вы решили отложить обследование животного, которое нуждается в стационарном лечении, оно отправляется в питомник при клинике. Однако состояние таких животных обычно быстро ухудшается, поэтому вы должны снова обследовать его в смотровой как можно скорее. Для этого просто выберите в питомнике животное и нажмите соответствующую кнопку в открывшемся круговом меню.

Животные в питомниках

Животные, которым требуется стационарное лечение, после обследования отправляются в соответствующий питомник. Чтобы животное быстрее выздоровело, ему должен быть обеспечен должный уход. У каждого животного есть свои потребности, которые выражены в следующих показателях: голод, гигиена, забота, игра. Наведите курсор на животное, чтобы посмотреть его текущее состояние.



Для того чтобы покормить, приласкать животное и поиграть с ним или почистить вольер, требуется время. Уход за кроликом занимает гораздо меньше времени, чем, например, за карликовой свиньей или жеребенком. Поэтому лечение таких «сложных» пациентов, как лошади, лучше оставить на время, когда вы станете более опытным ветеринаром.

Как врач и глава ветеринарной клиники, вы должны сделать все возможное, чтобы животное чувствовало себя здесь уютно. Если шкала одной из его потребностей станет красной, это отрицательно скажется на здоровье. Если шкала здоровья животного станет красной, придет его владелец и заберет своего питомца. В результате, естественно, пострадает репутация вашей клиники.

Слишком высокий показатель голода означает, что вы должны покормить животное, если увеличился показатель гигиены — необходимо почистить вольер, в котором живет пациент, в случае увеличения показателя ласки надо приласкать животное. Если животное хочет играть, вы можете выбрать тип игры в зависимости от имеющихся у вас игрушек.

Кормление

Чтобы покормить животное, просто щелкните его мышью и нажмите кнопку **Покормить питомца** в открывшемся круговом меню.



Откроется еще одно круговое меню, в котором вы сможете выбрать, какой именно корм дать животному. Если в настоящий момент на вашем складе нет какого-то типа корма, его кнопка будет окрашена в серый цвет.



Внимание: вы сможете покормить животное только в том случае, если у вас на складе есть подходящий корм. Торговцу требуется один день, чтобы доставить корм в вашу клинику. Если вы захотите получить корм быстрее, вам придется выбрать более дорогую экспресс-доставку.

Обычный корм стоит дешевле, но первосортный корм позволяет животному дольше оставаться сытым.

Если вы давно не кормили животное, над его головой появляется облачко с изображением корма. Если вы и дальше его не покормите, может пострадать здоровье животного, а также репутация вашей клиники.

Чистка

Питомники необходимо регулярно убирать, так как животные постоянно их загрязняют. Чем больше животных содержится в вольере, тем чаще его нужно чистить. Чтобы убраться в вольере, щелкните специальные инструменты, стоящие рядом с каждым питомником, или ограду вольера. Откроется меню, в котором вы сможете выбрать быструю или генеральную уборку, на которую может уйти много времени и сил.



Когда в питомнике становится слишком грязно, над ним появляется соответствующая картинка. Если вы проигнорируете ее и не проведете уборку, животные в вольере могут заболеть.

Уборка питомника для кроликов занимает гораздо меньше времени, чем уборка загона для карликовых свиней. Однако чем выше ваш навык ухода, тем быстрее вы будете проводить уборку питомников.

Ласка

Животным необходимо чувствовать, что их любят, поэтому старайтесь почаще ласкать их и гладить. Особенно сильно в этом нуждаются животные, которые содержатся поодиночке. Чтобы выяснить, насколько животное нуждается в ласке, наведите на него курсор и посмотрите на значение параметра **Забота**. Чтобы погладить животное, щелкните его мышью и нажмите кнопку **Погладить питомца** в открывшемся круговом меню.



Если животное затоскует от недостатка ласки, над его головой появится соответствующее облачко. Если вы и тогда не приласкаете животное, оно может заболеть. Чтобы погладить животное, вам также потребуется время, при этом кроликам требуется меньше ласки, чем, например, жеребятам. Чем выше ваш навык ласки, тем меньше времени у вас будет уходить на то, чтобы погладить животное.

Игра

Вы должны регулярно играть с животными, так как им необходимы физические упражнения. Чем просторнее ваш питомник, тем больше игровых приспособлений можно в нем разместить и тем больше времени животные смогут посвящать самостоятельным играм. Тогда у вас появится больше времени для выполнения других обязанностей.



Чтобы посмотреть, насколько сильно животное хочет играть, наведите на него курсор и посмотрите на значение параметра **Игра**. Чтобы поиграть с животным, щелкните его мышью и нажмите кнопку **Поиграть с питомцем** в открывшемся круговом меню. Откроется еще одно меню, в котором вы сможете выбрать одну из трех доступных игр. Обратите внимание, что для некоторых игр требуются определенные игрушки, которые вы должны купить у торговца. Если у вас пока нет этой игрушки, соответствующая кнопка будет окрашена в серый цвет.



Игры также занимают определенное время, с лошадью, например, играть придется дольше, чем с кроликом. Чем выше ваш навык игры, тем меньше времени у вас будет уходить на игру с животным.

Кобыла-мать

Кобыла-мать, которую вы можете приобрести у торговца, как только в вашей клинике будет построен питомник для лошадей, находится на особом положении. Она постоянно живет в питомнике, являясь своего рода няней для жеребят, находящихся в стационаре.

Кобыла-мать, как и все остальные животные, нуждается в уходе и кормлении, но у нее меньше потребностей, чем у больных животных. Однако если вы не будете ухаживать за ней должным образом, игра закончится.

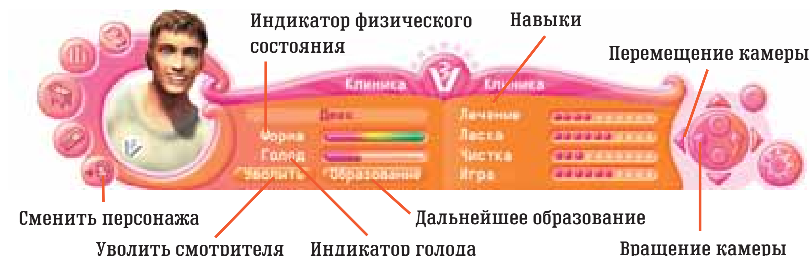
В меню для кобылы-матери нет кнопки **Дополнительное лечение**. Вместо нее есть кнопка **Покататься верхом**, которая позволяет вашему персонажу прокатиться верхом на лошади. Если в питомнике есть жеребенок, он последует за вами. Верховые прогулки удовлетворяют потребность кобылы и жеребят в играх.

Смотритель за животными

Если вы хотите полностью сконцентрироваться на лечении животных или просто переложить часть своих обязанностей на кого-то еще, можете нанять Джека на должность смотрителя за животными.

Нанять Джека можно в меню торговца. Джек получает ежедневную заработную плату, которая снимается с вашего счета. Вы можете быстро найти его, нажав кнопку **Сменить персонажа** на панели управления. У Джека также есть определенные навыки и потребности, которые отображаются на панели смотрителя.

Значение кнопок на панели управления



Физическое состояние и голод

Индикатор физического состояния показывает, насколько устал Джек. При сильной усталости он начинает работать медленнее, поэтому время от времени давайте ему отдохнуть. Если Джек устал и у него нет никаких заданий, он сам приляжет на скамейку, чтобы отдохнуть или поспать.

Индикатор голода показывает, насколько Джек голоден. Если он испытывает сильный голод, он начинает работать намного медленнее. Если Джек не получит дополнительных заданий, он сам подойдет к холодильнику и возьмет что-нибудь поесть.

Навыки

Джек также обладает следующими навыками: кормление, ласка, чистка и игра. На панели смотрителя в нижней части экрана отображается уровень всех навыков Джека. Чем выше уровень навыков, тем быстрее и лучше Джек будет справляться со своими обязанностями.

Дальнейшее образование смотрителя



Чтобы Джек продолжил свое образование и совершенствовал свои навыки общения с животными, щелкните кнопку **Сменить персонажа** на панели управления. Когда откроется панель смотрителя, нажмите кнопку **Образование**, чтобы открыть соответствующее меню.

В нем вы увидите текущий уровень всех навыков Джека. Если вы хотите повысить один из них, нажмите кнопку **Обучение** рядом с названием нужного навыка.

Обучение Джека требует времени и определенной суммы денег, но зато впоследствии он сможет намного быстрее справляться со своими обязанностями.

Задания

Щелкните Джека, чтобы открыть круговое меню, в котором вы можете дать ему различные задания: покормить питомца, поиграть с ним или погладить его, почистить вольер или осуществлять полный уход за жителями конкретного вольера.



Щелкнув кнопку **Покормить животных**, вы дадите Джеку задание покормить всех животных в порядке необходимости. Так же выполняются задания **Поиграть с животными**, **Погладить животных** и **Убрать в питомниках**.



Кнопка **Полный уход за вольером** открывает еще одно круговое меню с иконками разных видов животных. В этом меню вы сможете дать задание смотрителю ухаживать за определенным питомником и его обитателями. Например, если вы велите Джеку ухаживать за питомником для кроликов, он будет в нем убираться, кормить кроликов, гладить и играть с ними.

Увольнение Джека

Смотрителя всегда можно уволить. Для этого просто нажмите кнопку **Уволить**, после чего вам будет предложено подтвердить свое намерение.

Управление ветеринарной клиникой

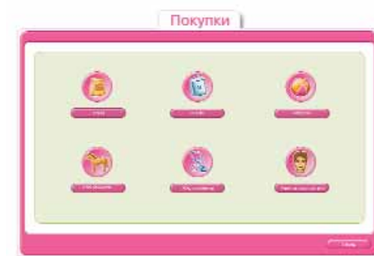
Управление всей вашей ветеринарной клиникой осуществляется с помощью следующих кнопок в левой части информационной панели:

Меню строительства
Статистика
Меню покупок
Мобильный телефон
Смена персонажа



Меню покупок

Нажав кнопку **Меню покупок** на панели управления, вы сможете сделать множество полезных приобретений. При этом игровое время будет остановлено. Здесь вы сможете купить корм для животных, книги, игрушки, медицинские инструменты, кобылу-мать или нанять смотрителя.



Управление ветеринарной клиникой

Покупка корма

Животным, содержащимся в питомниках вашей ветеринарной клиники, необходим корм. Для каждого вида животных в игре предусмотрено три типа корма: обычный, хороший и элитный. Обычный корм самый дешевый, а элитный является самым питательным.

Чтобы купить корм, нажмите кнопку **Корм**, затем выберите животных, для которых вы хотите приобрести корм. Рядом с каждым типом корма вы увидите цену за один пакет. Выбрать необходимое количество корма можно при помощи кнопок + и –. Рядом с количеством, которое вы собираетесь заказать, указано, сколько пакетов данного типа корма уже есть на складе вашей клиники.

Торговцу требуется один день, чтобы доставить корм в вашу клинику. Все заказы, сделанные до 23:59, доставляются на следующий день. Вы также можете заказать экспресс-доставку, чтобы получить корм в день заказа. Однако учтите, что стоимость экспресс-заказа будет несколько выше обычного.

На экране вы увидите свой текущий баланс, а также сумму, которая останется на счете после заказа. Как только вы нажмете кнопку **Купить** или **Экспресс**, ваш заказ отправляется к торговцу. Чтобы закрыть окно, нажмите кнопку **Назад**.



Покупка книг

Если вы хотите научиться лечить своих пациентов быстрее и эффективнее, вы должны повысить свой профессиональный уровень. Сделать это можно, читая специальную литературу. Нужные книги можно купить у торговца, нажав кнопку **Книги** в меню покупок.

Каждому виду животных посвящена серия из пяти книг, которые вам необходимо покупать в строго определенном порядке. Нажмите кнопку с указанием цены, чтобы выбрать нужное вам количество книг. На экране вы увидите свой текущий баланс, а также сумму, которая останется на счете после покупки книг. Нажав кнопку **Купить**, вы автоматически становитесь владельцем выбранных книг. Чтобы закрыть окно, нажмите кнопку **Назад**.

Чтобы прочитать купленные книги, выберите их в книжном шкафу. Когда вы прочтете всю серию книг, посвященную одному виду животных, вы получаете сертификат, подтверждающий право принимать и лечить представителей данного вида животных.



Покупка игрушек

Чтобы у ваших животных не было времени скучать, вам необходимо приобрести игрушки. Сделать это можно также в меню торговца. Нажмите кнопку **Игрушки**, и в появившемся меню вы сможете выбрать до двух новых игрушек для каждого вида животных. Чтобы сделать заказ, щелкните цену рядом с нужными вам игрушками. В нижней части экрана вы увидите, сколько денег останется у вас на счете после покупки игрушек. Чтобы завершить покупку, нажмите кнопку **Купить**.

Если хотите опробовать новую игрушку, щелкните животное и нажмите кнопку **Поиграть с питомцем** в открывшемся меню. Среди разных игр вы увидите ту, в которой используется новая игрушка.

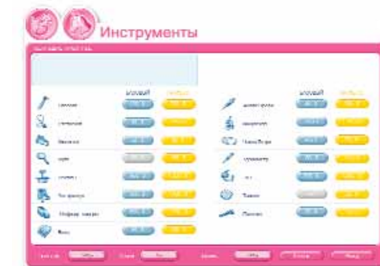


Покупка инструментов

Для обследования и лечения животных вам потребуется различное медицинское оборудование и инструменты. Купить их можно у торговца. Просто нажмите кнопку **Инструменты** в меню торговца.

В левом верхнем углу экрана вы увидите две закладки, так как все оборудование и инструменты подразделяются на две группы: для небольших животных и для лошадей и пони. Помимо этого, все инструменты делятся по качеству на базовые и профессиональные. Профессиональные инструменты позволяют более точно ставить диагноз, однако и стоят они несколько дороже. Поэтому вы вполне можете сначала купить простое оборудование, а когда заработаете больше денег, замените его на профессиональное.

Чтобы приобрести оборудование, сначала щелкните цену рядом с нужным инструментом, а затем завершите покупку, нажав кнопку **Купить**. Вы можете одновременно купить несколько разных инструментов. На экране вы увидите свой текущий баланс, а также сумму, которая останется на счете после покупки инструмента. Кнопка **Назад** вернет вас в меню покупок.



Кобыла-мать

У торговца также можно приобрести кобылу-мать, которая будет заботиться о жеребятах, содержащихся в ваших питомниках. Для этого нажмите кнопку **Кобыла-мать** в меню покупок.

Вы можете также использовать кобылу-мать как верховую лошадь для прогулок. Если у вас в питомнике есть жеребенок, он отправится на прогулку вместе с вами.

Нанять смотрителя

В меню торговца у вас также есть возможность нанять смотрителя за животными. Для этого нажмите кнопку **Нанять смотрителя**.

Смотритель помогает вам выполнять практически любую работу, касающуюся ухода и содержания животных. За это он получает ежедневную заработную плату, которая списывается с вашего счета.

Меню строительства



Когда вы открываете меню строительства при помощи соответствующей кнопки на панели управления, игровое время останавливается. Из этого меню вы можете строить новые вольеры, модернизировать уже существующие, обустраивать свою клинику или строить клинику для лошадей.

Для этого выберите кнопку **Улучшить питомник** или **Улучшить клинику**.

Улучшение питомника

Нажмите кнопку **Улучшить питомник** в меню строительства, чтобы открыть меню вольера для кроликов. Отсюда вы сможете переключиться на вольеры для других животных, нажав одну из соответствующих кнопок в верхней части окна. Для питомника для лошадей и жеребят предусмотрен только один тип улучшения, так как эти животные содержатся вместе.



В левой части открывшегося окна вы увидите список возможных улучшений вольера. Разумеется, прежде чем улучшать вольер, его необходимо построить. Строительство и улучшение вольера может занять несколько дней.

В правой части окна находится список всех возможных конструкций, которые можно установить в вольере. Первые две из них можно разместить в самом маленьком питомнике первого уровня. Для всех остальных необходимо сначала улучшить питомник (для третьей конструкции на один уровень, для четвертой — на два).

Внимание! Прежде чем построить вольер для лошадей, вам необходимо построить и оборудовать клинику для лошадей.

Чтобы улучшить и оборудовать вольер, нажмите кнопки с ценами нужных улучшений или конструкций. В нижней части экрана отображается ваш текущий баланс, а также сумма, которая останется на счете после улучшения и оборудования питомника. Нажмите кнопку **Купить**, чтобы начать модернизацию вольера.

Вернуться в меню строительства можно при помощи кнопки **Назад**.

Улучшение клиники

Нажмите в меню строительства кнопку **Улучшить клинику**, чтобы открыть соответствующее окно. С помощью закладок в этом окне вы получите доступ к улучшениям для разных отделений вашей ветеринарной клиники. В операционной для лошадей предусмотрена дополнительная кнопка строительства — **Клиника для лошадей**, так как это помещение необходимо сначала построить, прежде чем оборудовать. Кроме того, клиника для лошадей необходима для начала строительства вольера для лошадей.



Все оборудование имеет свои особенности. Посетители согласятся дольше ожидать своей очереди у новой стойки в регистратуре, новая кровать позволит вам лучше высыпаться и так далее...

Любое оборудование можно выбрать, щелкнув цену рядом с нужным объектом. Естественно, вы можете выбрать несколько объектов одновременно. В нижней части экрана отображается ваш текущий баланс, а также сумма, которая останется на счете после покупки выбранных объектов. Чтобы завершить покупку, нажмите кнопку **Купить**. Кнопка **Назад** вернет вас в меню строительства.

Статистика

В этом разделе вы можете получить любую информацию о положении дел в вашей ветеринарной клинике. Чтобы открыть это окно, нажмите кнопку **Статистика** на панели управления.

Здесь вы увидите:

- Какова репутация вашей ветеринарной клиники
- Сколько животных вы уже приняли и вылечили
- Насколько успешным было лечение
- Какие животные в настоящий момент содержатся в вашем питомнике
- Сколько корма находится у вас на складе
- Какое медицинское оборудование есть в вашем распоряжении
- Какие книги вы уже приобрели и прочитали
- Каково финансовое положение вашей ветеринарной клиники



Репутация

Здесь вы узнаете, как менялась репутация вашей клиники с начала игры.



По горизонтальной оси отмечено время в днях, по вертикальной — репутация в процентах.

Пациенты



В этом окне вы увидите полный список животных, которых вы вылечили.

В питомниках



Кнопка **В питомниках** в меню статистики открывает окно информации о кроликах, содержащихся в вашем вольере. Отсюда вы можете, щелкая закладки с изображением других животных, получить доступ ко всем остальным вольерам.

В данном окне указано, какие животные в настоящий момент находятся в ваших питомниках, когда они были приняты и когда за ними придут их владельцы. Здесь же вас известят, если какое-то из животных плохо себя чувствует, и подскажут, что ему требуется для улучшения самочувствия.

Корм на складе



В этом окне вы узнаете, какой корм и в каком количестве находится у вас на складе.

Инструменты



В этом окне вы узнаете, какие медицинские инструменты есть в вашем распоряжении в настоящий момент.

В верхней части экрана расположены закладки **Небольшие животные** и **Лошади**, позволяющие переключаться между соответствующими типами медицинского оборудования.

В списке оборудования синим цветом отображаются базовые инструменты, желтым — профессиональные, а серым — те, которые вы уже приобрели.

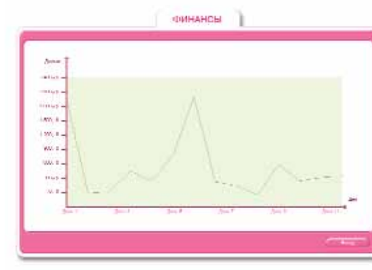
Книги



Здесь вы узнаете, какие книги вы уже приобрели и прочли. Когда вы прочтете всю серию книг, посвященных одному виду животных, вы получите сертификат специалиста по этим животным. Посмотреть сертификат можно, щелкнув мышью медаль, изображенную рядом с символами книг по каждому виду животных.

Финансы

Каждый день вы зарабатываете деньги за лечение и содержание животных в питомнике. При этом каждый день вы тратите деньги на корм и уход за животными. В данном меню вы узнаете, как меняется ваше финансовое состояние.



Если индикатор не поднимается вверх — значит, вы делаете что-то не так и вам необходимо пересмотреть принципы управления клиникой.

Мобильный телефон

Когда кнопка вашего мобильного телефона на информационной панели начинает мигать, значит, вам пришло новое сообщение. Нажмите эту кнопку, чтобы прочитать его. Все предыдущие сообщения автоматически сохраняются, чтобы вы могли их перечитать в любой удобный момент. Чтобы удалить выбранное сообщение, нажмите кнопку **Удалить сообщение**.

Авторы

Разработка
Zeal GmbH

Ведущий продюсер
Matthias Schindler (менеджер проекта)
Boris Triebel (арт-директор)

Программирование
Rafael Van Daele-Hunt (ведущий программист)
Karsten Thamm
Marc Schiller
David Zaadstra

Дополнительное программирование
Johannes Bufe

3D-художники
Robert Luehmann (ведущий художник)
Thomas Schreiter
Christian Kleinsteinberg
Peer Draeger
Sascha Schreier

Модели персонажей и текстуры
Yu-Chung Chen (ведущий художник)
Christoph Kucher

Анимация персонажей
Yu-Chung Chen (главный аниматор)
Rocketbox GmbH
Steffen Stubenrauch
Andreas Weidenmueller

Музыка, озвучение, звуковые эффекты
Dynamedion GbR
DB Media

Тестирование
Daniel Mueller (руководитель тестирования)
Frederic Wildhirt
Bernd Gorisch
Florian Timmesfeld

Производство
Braingame Publishing GmbH
Wiesbaden

Менеджер производства
Axel Ruske

Игровой дизайн
Dr. Felix Vogel

Арт-директор
Anita Puehretmaier

Дизайн, художественная концепция
Andrea Mertin
Gudrun May

2D-графика
Gerlinde May
Veronique Nocon
Natalie Duemmler
Vanessa Duemmler

Художественная концепция персонажей и заглавия
Sebastian Erb

Подписи к рисункам
Dirk Schulz

Научные редакторы
Dr. Thomas Sollich
Dr. Felix Vogel

Тестирование
Jana Kopplin
Dr. Thomas Sollich

Особая благодарность
доктору Ludger Reissig (г. Висбаден)
www.tierarzt-reissig.de
Elke Ruecker (конный завод Зонненберг)
www.hirtenhof.de

Техническая поддержка

Техническая поддержка зарегистрированных пользователей осуществляется по телефону: (495) 785-65-13, e-mail: support@nd.ru.

Часы работы службы технической поддержки: 9:00—23:00 по рабочим дням, 10:00—20:00 по субботам, кроме праздничных дней.

Будьте готовы сообщить оператору технической службы свой регистрационный номер, а также все сведения об ошибках и следующие данные о своем компьютере:

- операционная система
- тип процессора и его частота
- модель и изготовитель видеоадаптера и звукового устройства
- модель и изготовитель устройства для чтения компакт-дисков или DVD-дисков
- объем оперативной памяти

При этом по возможности постарайтесь находиться перед экраном своего компьютера.





www.nd.ru

© Braingame Publishing GmbH, Wiesbaden 2005. Все права защищены.
Исключительные права на издание и распространение программы на территории России и стран бывшего СССР принадлежат ЗАО «Новый Диск», 103030 Москва, ул. Долгоруковская, д. 33, стр. 8, телефон: (495) 933-07-26 (многоканальный), e-mail: sale@nd.ru. Заказ дисков по телефону: (495) 933-07-26, e-mail: zakaz@nd.ru. По вопросам технической поддержки обращайтесь по телефону: (495) 785-65-13, e-mail: support@nd.ru.